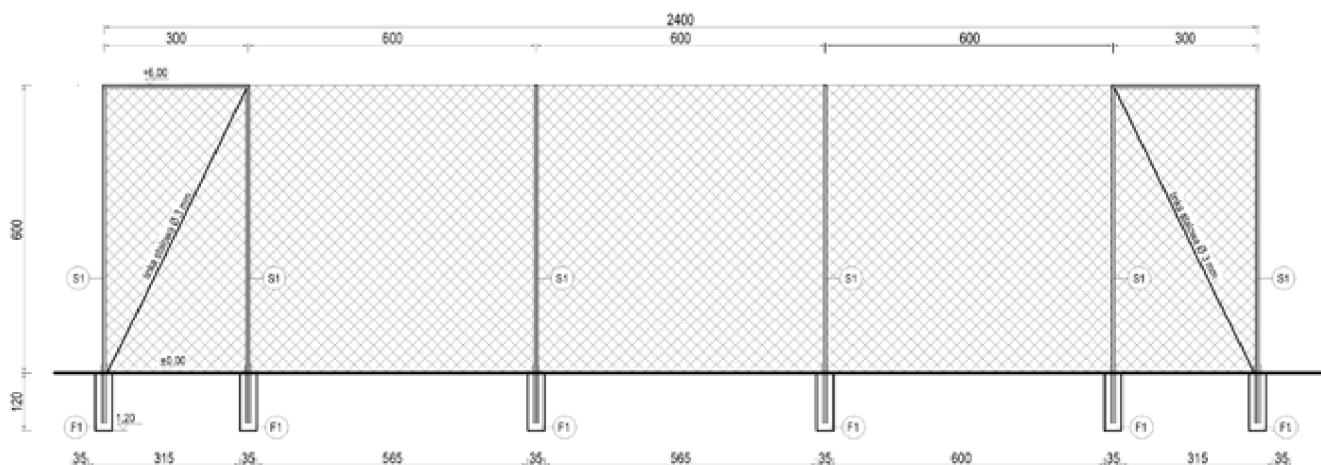


WYPOSAŻENIE BOISKA SPORTOWEGO - Arkusz Nr 4

Wizualizacja urządzenia NA BOISKU DO PIŁKI NOŻNEJ

PIŁKOCHWYT PRZEZNACZONY NA BOISKO



Elementy piłkochwytu:

S1 - słup stalowy \varnothing 60,2, malowanie chlorokauczukowe
F1 - prefabrykowana stopa fundamentowa z betonu B-20, 1,2m głębokości, wymiar 35x35cm

- siatka polipropylenowa bezwzrostowa, oczko 8x8 cm, grubość splotu 5 mm, kolor zielony

- liny stalowe podtrzymujące siatkę, \varnothing 4mm z powłoką

- śruby rzymskie naciągowe

- karabińczyki do mocowania siatki z liną stalową

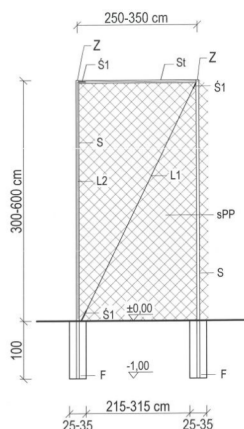
Uwaga:

Zachować głębokość stóp betonowych oraz parametry siatki. Nie wolno łączyć siatki do słupów pośrednich, jest to pomniejszenie objętości pola siatki i grozi szybszym zużyciem(przedarciem).

SKALA 1:100

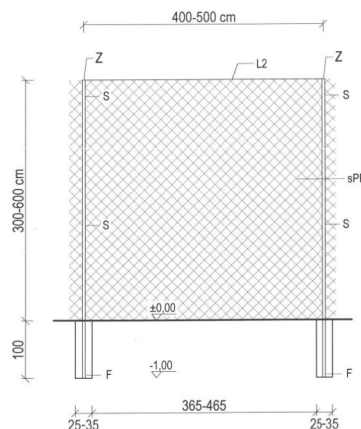
PIŁKOCHWYT SYSTEMOWY PRZEZNACZONY NA BOISKO
PRZESŁO ZEWNĘTRZNE

PIŁKOCHWYT SYSTEMOWY PRZEZNACZONY NA BOISKO
PRZESŁO POŚREDNIE (WEWNĘTRZNE)



Siatka na ogrodzenie piłkarskie; 8x8 cm grubość 5 mm

Siatka na ogrodzenie wielofunkcyjne; 4,5x4,5 cm grubość 5 mm



Siatka na ogrodzenie piłkarskie; 8x8 cm grubość 5 mm


Siatka na ogrodzenie wielofunkcyjne; 4,5x4,5 cm grubość 5 mm

Jednostka projektowa:
mg invent mariusz gruchala
ul. Legendy 12
80-180 Gdańsk

Tel. +48 505 059 701

e-mail: mariusz.gruchala@gmail.com
facebook: mg invent



Investor:  Dyrekcja Rozbudowy Miasta Gdańska
ul. Zagłowa 11
80-560 Gdańsk

Aktywna Matarnia. Rozbudowa istniejącej infrastruktury sportowej przy ul. Podchorążych i ul. Elewów realizowanej w ramach Budżetu Obywatelskiego 2018

PROJEKT WYKONAWCZY

Tytuł rys.: OBIEKTY UŻYTKOWE, BEZPIECZENSTWA RUCHU
I WYPOSAŻENIA BOISKA SPORTOWEGO

Data: 29 maja 2018

Projektant:
(drogi i konstrukcja)

mgr inż. Mariusz Gruchala

POM/0078/POOD/14

uprawnienia budowlane do projektowania bez ograniczeń w specjalności drogowej

WAM/0043/POOK/15

mgr inż. Agata Oldakowska-Gruchala

uprawnienia budowlane do projektowania bez ograniczeń w specjalności konstrukcyjno-budowlanej

Opracowanie:

Nr rys.

DRMG7-PW-UO-03.4