



Gdański  
Zarząd Dróg  
i Zieleni

DYREKCJA  
ROZBUDOWY MIASTA GDAŃSKA  
WPLYNĘŁO

data: 2021-08-10



RPW/13622/2021 P  
Data: 2021-08-10 DRMG

GZDiZ.ZR.6304.1.301.2021.AG

Gdańsk, 04.08.2021 r.

**Dyrekcja Rozbudowy Miasta Gdańska  
ul. Żagłowa 11  
80-560 Gdańsk**

**Dot.: Wniosku o wydanie wytycznych dla zadania pn. „Rewitalizacja Parku przy ul. Siennickiej” w ramach realizacji zadań z zakresu inicjatyw lokalnych Rad Dzielnic 2021.**

W odpowiedzi na Państwa wniosek w powyższej sprawie Gdański Zarząd Dróg i Zieleni przekazuje następujące wytyczne przedmiotowego zagospodarowania:

- 1) zakres: Park przy ul. Siennickiej, działka nr 72/2 obr. 91
- 2) dzielnica: Śródmieście
- 3) wytyczne ogólne:
  - Projektowany obiekt i zagospodarowanie terenu powinny stanowić spójną całość pod kątem kompozycyjnym i użytkowym.
  - Przy projektowaniu należy brać pod uwagę wytyczne zawarte w Poradniku Projektowania Przestrzeni Zabaw w Gdańsku oraz Standardach projektowych i katalogu nawierzchni Gdańska, dostępnych na stronie [www.gzdiz.gda.pl/przestrzen-publiczna](http://www.gzdiz.gda.pl/przestrzen-publiczna)
  - Należy uwzględnić zasady projektowania uniwersalnego, zgodnie z przyjętymi Standardami dostępności, zapewniając możliwość korzystania z terenu także osobom z niepełnosprawnościami.
- 4) Plac zabaw (typ urządzeń):
  - Ze względu na ograniczoną powierzchnię po dawnym zestawie zabawowym należy ograniczyć się np. do jednego większego obiektu lub dwóch elementów rekreacyjnych.
  - Nie należy ingerować w istniejący układ komunikacyjny parku.
  - Urządzenia należy rozlokowywać w sposób nieformalny. Sugeruje się sytuowanie urządzeń zabawowych w jednej lub kilku grupach, aby umożliwić kształtowanie relacji między dziećmi. Sugeruje się wprowadzenie małych elementów rekreacyjnych typu tzw. „małpi gaj” (drabinki, linki). Zaprojektowana przestrzeń i urządzenia powinny pobudzać kreatywność, sprzyjać integracji i poprawiać sprawność fizyczną dzieci.
  - Wyposażenie placu zabaw należy dostosować do zróżnicowanej sprawności fizycznej użytkowników. Należy zlokalizować minimum jedno urządzenie zabawowe z możliwością korzystania przez dzieci z niepełnosprawnością fizyczną.
  - Nie należy projektować typowego zagospodarowania w postaci zestawu zabawowego ze zjeżdżalnią, huśtawek, bujaków, siłowni itp.
  - Wskazane jest wprowadzenie indywidualnych spójnych kompozycyjnie rozwiązań/elementów zabawowych.

- Należy zachować naturalny charakter placu zabaw. Dla urządzeń należy wykorzystać materiały z naturalnego surowca – drewno robinia z dopuszczeniem dodatkowych materiałów – np. kamień itp.
  - Elementy łączące, łańcuchy oraz uchwyty należy projektować ze stali nierdzewnej.
  - Wszystkie urządzenia należy zaprojektować z materiałów posiadających wysoką odporność na warunki atmosferyczne, korozję i eksploatację oraz dewastację.
- 5) Nawierzchnie i kolorystyka:
- Nawierzchnie utwardzone naruszone w trakcie prowadzenia prac budowlanych należy odtworzyć przywracając je do właściwego stanu technicznego, nie gorszego niż stan istniejący.
  - Typ nawierzchni bezpiecznych pod urządzeniami należy projektować zgodnie z wymogami producenta. Projektowanie nawierzchni syntetycznej należy ograniczyć do niezbędnego minimum. Zaleca się zastosowanie w dużym stopniu nawierzchni naturalnej – np. nawierzchni żwirowej (drobnej frakcji).
  - Ze względu na możliwość uszkodzenia nawierzchni syntetycznej przez nawierzchnię żwirową, zaleca się rozdzielanie wskazanych nawierzchni np. zielenią bądź pomostami drewnianymi lub z materiałów drewnopodobnych.
  - Przy projektowaniu nawierzchni i ciągów komunikacyjnych należy przede wszystkim unikać barier przestrzennych, takich jak progi, uskoki i wysokie obrzeża.
  - Należy zastosować spójną kolorystykę urządzeń i nawierzchni, z jednym, ewentualnie dwoma kolorami wiodącymi utrzymanymi w jednej palecie barw (ciepłej lub zimnej). Należy zwracać uwagę na otoczenie, które powinno determinować indywidualny dla miejsca wybór kolorów.
- 6) Mała architektura:
- Zaleca się zastosowanie indywidualnych, spójnych kompozycyjnie wzorów małej architektury. Indywidualne wzory wymagają zaopiniowania w Dziale Rozwoju Przestrzeni Publicznej GZDiZ. W przypadku stosowania rozwiązań standardowych, po wzory małej architektury należy zgłosić się na adres [gzdiz-pp@gdansk.gda.pl](mailto:gzdiz-pp@gdansk.gda.pl)
  - Elementy małej architektury należy lokalizować w utwardzonych kieszonkach o nawierzchni chodników lub w granicach chodnika, z uwzględnieniem wymaganej minimalnej szerokości w świetle przejścia.
  - Kosz na śmieci należy lokalizować w odległości min. 1,5 m od ławki i stojaka rowerowego.
  - Plac zabaw należy wyposażać w tablicę regulaminową. Tablice regulaminowe należy lokalizować w odległości nie większej niż 20cm od krawędzi ewentualnych ścieżek.
- 7) Ogrodzenia:
- Należy rozplanować układ poszczególnych stref na przedmiotowym terenie w taki sposób, aby unikać konieczności ich grodzenia.
  - Możliwe jest kształtowanie wnętrza za pomocą nieformalnych wygrodzeń w formie skupin krzewów lub żywopłotów nieformowanych.
- 8) Zieleni:
- Przed przystąpieniem do projektowania należy sporządzić inwentaryzację zieleni z gospodarką drzewostanem, wraz z zaleceniami ochronnymi dla drzew i krzewów.
  - Należy zachować istniejące drzewa, nie dopuszcza się wycinki drzew.
  - Należy zachować maksymalnie dużą powierzchnię biologicznie czynną.
  - Rośliny należy dobierać pod kątem bezpieczeństwa osób korzystających z przestrzeni (szczególnie dzieci).
  - W przypadku zakładania/odtworzenia nawierzchni trawnikowej dopuszcza się jedynie trawniki z darni.
  - W projekcie należy wprowadzić szczegółowe zapisy odnośnie zakładania/odtworzenia nawierzchni trawnikowej oraz podając bilans powierzchni zieleni (w formie tabeli) w rozbiciu na poszczególne elementy.
- 9) Oświetlenie:
- W przypadku projektowania oświetlenia przedmiotowego terenu należy wystąpić o warunki techniczne na etapie których wydane zostaną szczegółowe wytyczne w zakresie wyglądu projektowanych słupów i opraw oświetleniowych.

ZASTĘPCA DYREKTORA  
ds. Zarządzania

Tomasz Wawrzonek