



Nr rej. LZ.413.5.2022

Gdańsk, dnia 19.04.2022

Dyrekcja Rozbudowy Miasta Gdańska

ul. Żaglowa 11

80-560 Gdańsk

Dot.: wydania warunków i wytycznych dla zadania pn.: „Zmiana projektu zagospodarowania terenu parku przy ul. Osiedlowej” – PKM/451/2022/DT.149352 z dn. 04/04/2022

Gdański Ośrodek Sportu przedstawia wytyczne do projektowania oświetlenia boiska przy ul. Osiedlowej:

1. Skrzynka przyłącza elektrycznego musi być zlokalizowana na zewnątrz ogrodzenia boiska , dostępna z zewnątrz.
2. Źródła światła w technologii LED
3. Oświetlenie ma się załączać na żądanie korzystających poprzez naciśnięcie przycisku a jego podtrzymanie ma być regulowane minimum w zakresie od 30 do 120 minut. Na 3 do 5 minut przed końcem czasu pracy oświetlenia boiska ma być wysłany sygnał do użytkowników o kończącym się czasie świecenia (mignięcie oświetlenia lub sygnał dźwiękowy). Kolejne naciśnięcie przycisku ma spowodować uruchomienie oświetlenia na kolejny czas.
4. Przycisk uruchamiania oświetlenia zlokalizowany na skrzynce przyłącza elektrycznego lub na lampie oświetleniowej zlokalizowanych najbliżej wejścia na boisko
5. Możliwość włączenia oświetlenia ma być sterowana przy pomocy zegara astronomicznego oraz ma być możliwość wyłączenia oświetlenia o określonej godzinie (zegar sterujący)
6. Słupy oświetleniowe należy zlokalizować na zewnątrz boiska z zachowaniem odpowiednich odległości w celu zapewnienia obsługi z podnośnika kosowego
7. Wysokość, ilość lamp jak i moc źródeł światła zależna od spełnienia normy oświetlenia dla tego typu obiektu
8. Okablowanie należy ułożyć w rurach osłonowych
9. W rurach osłonowych musi być przewidziane miejsce na dołożenie okablowania UTP w celu umożliwienia zainstalowania monitoringu obiektu
10. W rurach osłonowych musi być zainstalowany drut prowadzący aby możliwe było zainstalowanie okablowania UTP

Z poważaniem:

Gdański Ośrodek Sportu
Kompleks Sportowy Zielonogórska 4
80-812 Gdańsk, ul. Zielonogórska 4
Tel. 58 300-05-03

Kierownik logistyki i zaopatrzenia
Gdańskiego Ośrodka Sportu

Rafał Zagoda