



GZDiZ/PP/2020/K-W/001/KD

Gdańsk, dnia 24.01.2020r.

Dyrekcja Rozbudowy Miasta Gdańska

Pion Zadań Liniowych

joanna.zachcial@gdansk.gda.pl

Dotyczy: wytycznych dla zadania „Plac zabaw przy zbiorniku Jabłoniowa” – dz. nr 643 obr. 49.

Dział Rozwoju Przestrzeni Publicznej przekazuje następujące wytyczne do przedmiotowej inwestycji:

a) tożsamość miejsca:

- Ze względu na intensywnie zadrzewienie i zakrzewienie terenu, projektowany plac zabaw należy zlokalizować w miejscu ograniczającym w maksymalnym stopniu wycinkę zieleni. Plac zabaw należy projektować jako naturalny, wkomponowany w istniejące zagospodarowanie terenu, analogicznie jak w strefach buforowych TPK.

b) funkcja:

- Miejsce integracji społeczności lokalnej, dostosowane do potrzeb wszystkich grup odbiorców: dzieci, młodzieży, dorosłych, w tym osób z różnego rodzaju niepełnosprawnościami ruchowymi.
- Należy zaprojektować elementy służące rekreacji oraz strefę wypoczynku.

c) zieleni:

- Przed przystąpieniem do stworzenia projektu należy sporządzić inwentaryzację zieleni oraz plan gospodarki drzewostanem.
- Należy ograniczyć do minimum ingerencję w istniejące ukształtowanie terenu oraz istniejącą zieleni, aby zachować jego istniejący, naturalny charakter.
- Zagospodarowanie terenu należy zaprojektować w oparciu o zieleni istniejącą, wprowadzając ewentualne nasadzenia uzupełniające.
- Wprowadzając nowe nasadzenia należy zadbać o zachowanie różnorodności biologicznej, głównie poprzez oparcie się o gatunki rodzime. Należy wprowadzić gatunki przyjazne owadom, ptakom oraz drobnym ssakom. Nie należy wprowadzać gatunków obcych inwazyjnych.

d) urządzenia zabawowe:

- Należy zastosować kolorystykę palety ziemi w połączeniu z jednym, maksymalnie dwoma kolorami wiodącymi. Należy utrzymać kolor wiodący w jednej palecie barw (cieplej lub zimnej).
- Należy wykorzystać materiały naturalne. Zaleca się konstrukcję drewnianą, ewentualnie z drewna klejonego z elementami ze stali nierdzewnej, przeplotniami liniowymi.

- Wyposażenie placu zabaw należy dostosować do zróżnicowanej sprawności fizycznej użytkowników. Należy zlokalizować minimum jedno urządzenie sensoryczne oraz minimum jedno urządzenie zabawowe z możliwością korzystania przez dzieci z niepełnosprawnością fizyczną, przy czym nie należy ich oddzielać przestrzennie, wizualnie lub w inny sposób od reszty urządzeń. Urządzenia muszą być spójne wizualnie.
 - Sugeruje się sytuowanie urządzeń zabawowych w jednej lub kilku grupach, aby umożliwić kształtowanie relacji między dziećmi.
- e) nawierzchnie:
- Należy unikać tworzenia barier przestrzennych pomiędzy nawierzchnią ścieżek a nawierzchnią pod urządzeniami zabawowymi, zapewniając łatwy dostęp do urządzeń osobom niepełnosprawnym oraz o ograniczonej sprawności ruchowej. Dojścia do stref zabawowych należy zaprojektować z nawierzchni gwarantujących zachowanie komfortu i trwałości.
 - Należy maksymalnie wykorzystywać nawierzchnie naturalne. Zaleca się łączenie różnego rodzaju nawierzchni, np. zastosowanie piasku płukanego, zmieszanych zrębków drewnianych w strefie bezpiecznej urządzeń i nawierzchni gliniasto-żwirowej na ciągach komunikacyjnych. Nie dopuszcza się do stosowania nawierzchni syntetycznych.
 - Należy zachować minimalną szerokość ścieżek pieszych 1,5m w świetle przejścia.
- f) ogrodzenie:
- Nie zaleca się grodzenia placu zabaw, należy traktować istniejącą zielen jako naturalne zabezpieczenie placu,
- g) oświetlenie:
- Sugeruje się rozszerzenie zakresu projektu o oświetlenie dojść oraz placu zabaw.
 - Należy stosować oświetlenie parkowe w kolorze RAL 7016.
- h) mała architektura:
- W projekcie należy zastosować wzory małej architektury, o wzory należy zwrócić się na adres pp@gzdiz.gda.pl.
 - Ławki należy lokalizować na nawierzchni utwardzonej, w utwardzonych kieszonkach. Kosze należy lokalizować w odległości min. 1,5m od ławki.
 - Na terenie zaleca się wprowadzenie domków dla ptaków, owadów.

Otrzymują:

1. Adresat
2. IR, w/m
3. PZ, w/m
4. a/a