



DLB/ 1257 /2019/PP

Gdańsk, 04.07.2019r.

Wykonawcy w postępowaniu

WYJAŚNIENIA I ZMIANA TREŚCI SIWZ

dotyczy: postępowania o zamówienie publiczne prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego pn. **„Osowski deptak 2.0 – Miejsce spacerów i spotkań w Gdańsku” - w ramach Budżetu Obywatelskiego 2018 - syg.** postępowania I/PN/096/2019/EP

Dyrekcja Rozbudowy Miasta Gdańska, działająca w imieniu Gminy Miasta Gdańska, na podstawie art. 38 ust. 1, 2 i 4 ustawy z dnia 29.01.2004 r. Prawo zamówień publicznych (tj. Dz. U. z 2018 r. poz. 1986), zwanej dalej ustawą Pzp, dokonuje wyjaśnień oraz zmiany treści SIWZ w następującym zakresie.

Pytanie nr 1

„ w dokumentacji stanowiącej załącznik do OPZ Zamawiający załącza materiały dotyczące dwóch różnych wariantów zagospodarowania miejsca spotkań. Wykonawca prosi o doprecyzowanie, który z wariantów należy przyjąć do wyceny”

Odpowiedź nr 1

Zamawiający informuje, że zgodnie z zapisem w Załączniku nr 8 do SIWZ, pkt. 3 „ Dokładny zakres wskazany do realizacji stanowi załącznik nr 1.1 i 1.2 do OPZ”.

Pytanie nr 2

„ W dokumentacji stanowiącej załącznik do OPZ występuje rozbieżność pomiędzy PW i SST dotyczące obiektów małej architektury (odmienne wymogi wykonania materiałowego oraz zastosowanych modeli). Wykonawca prosi o doprecyzowanie, który wariant rozwiązania należy wycenić w przedmiotowym zamówieniu.

Odpowiedź nr 2

Prawidłowe elementy małej architektury znajdują się w części opisowej projektu. Zamawiający załącza ujednolicone Załączniki nr 2 do OPZ.

Pytanie nr 3

„jaki ma być kolor kostki fluorescencyjnej: biały, stalowy czy bazaltowy?”

Odpowiedź nr 3

Zamawiający informuje, że kolor kostki podany jest na stronie 11 opisu technicznego Projektu Wykonawczego , stanowiący załącznik nr 2 do OPZ – kolor bazaltowy.



Pytanie nr 4


„Jakie mają być wymiary kostki fluorescencyjnej?”

Odpowiedź nr 4

Wymiary powinny być zgodne z Załącznikami nr 2 do OPZ - SST – strona 86, 10x20cm gr. 6cm.

Załącznik:

- opis techniczny

DYREKTOR

Włodzisław Karasiewicz